**Sprechen**

**Musikgeschäft anrufen**

Ihr musst zwei Personen spielen: Kunde / Kundin und Verkäufer/in in einem Musikgeschäft.

Ihr nehmt je eine Rollenkarte. Ihr wisst nicht, was auf der Karte des Gesprächspartners steht. Dann spielt ihr einen Dialog: ein Telefongespräch mit dem Verkäufer / der Verkäuferin in einem Musikgeschäft. Jeder versucht, sein Ziel zu erreichen.

**Redemittel**

Ich möchte / würde gerne .... (Infinitiv)

Ich hätte lieber ...

Wie viel kostet …?

Was können Sie mir empfehlen?

Wann ist das Geschäft geöffnet?

**Karten für Kunden**

Du suchst eine Gitarre für deinen Bruder.

Du möchtest aber keine teure Gitarre! (Die Gitarre muss nicht neu sein)

Du möchtest wissen:

Preise? Öffnungszeiten?

Du hast 200 Euro.

Du kannst nur am Nachmittag kommen. Am Sonntag bist du den ganzen Tag frei.

**Sprechen**

**Musikgeschäft anrufen**

Ihr musst zwei Personen spielen: Kunde / Kundin und Verkäufer/in in einem Musikgeschäft.

Ihr nehmt je eine Rollenkarte. Ihr wisst nicht, was auf der Karte des Gesprächspartners steht. Dann spielt ihr einen Dialog: ein Telefongespräch mit dem Verkäufer / der Verkäuferin in einem Musikgeschäft. Jeder versucht, sein Ziel zu erreichen.

**Redemittel**

Was möchten Sie gerne kaufen?

Wie gut kann Ihr Bruder Gitarre spielen?

Ich kann Ihnen empfehlen…

Diese Gitarre passt / passt nicht.

Die Arbeitszeiten sind:

Ich kann Ihnen … anbieten.

Auf Wiederhören!

**Karten für den Mitarbeiter / die Mitarbeiterin des Reisebüros**

Du arbeitest im Musikgeschäft „Musik für alle“.

Nächste Woche bekommt das Geschäft neue Gitarren und Saxofone.

Preise: 240 bis 570 Euro.

Öffnungszeiten:

Mo bis Fr: 10 bis 19 Uhr

Sa: 9 bis 14 Uhr

Der Kunde muss unbedingt kommen und etwas kaufen. Das Geschäft verkauft nur die neuen Musikinstrumente.

Es gibt eine Möglichkeit, nicht sofort zu bezahlen.